

PROGRAMACIÓN AVANZADA

Actualmente nos encontramos rodeados de pequeños (o no tan pequeños) dispositivos electrónicos que están constantemente procesando información utilizando programas informáticos. Estos programas dictan las tareas que las máquinas tienen que ejecutar, y estas máquinas pueden ser de muy distinta naturaleza: un sistema de refrigeración automático, una videoconsola ejecutando un videojuego, un smartphone realizando una video conferencia, ..., esto son algunos ejemplos de programas ejecutándose en diferentes tipos de máquinas o computadores.

Dado que estamos inmersos en un mundo digital es de vital importancia, para el público en general, adquirir una base para poder entender cómo funcionan los computadores que nos rodean.

La programación es una rama de la ciencia de la computación que ofrece muchas oportunidades de desarrollo personal y profesional, y tiene y tendrá un rol relevante en la resolución de los desafíos que existen y existirán en el futuro.

Por ello, en este taller iniciaremos a los asistentes en el mundo de las ciencias de la computación, haciendo hincapié en la parte dedicada a la programación o desarrollo de software.

Durante los talleres se introducirán los fundamentos sobre los que se basan los códigos que nos rodean en nuestro día a día, cómo se diseñan, cómo se transforman en código y cómo luego se ejecutan y mantienen a lo largo del tiempo.

Para este fin, se realizarán pequeños proyectos basados en juegos o aplicaciones utilizando diferentes tecnologías. Con esto, no solo se pretende focalizar el contenido en la programación, sino también en cómo esta entronca con todas las otras ramas de las ciencias de la computación, como el desarrollo web, el desarrollo móvil o la inteligencia artificial, entre otras.