

ROBOTS QUE PIENSAN

Un taller donde los chavales construyen, programan y le enseñan a una máquina a percibir el mundo y a decidir. Cada sesión tiene su parte de manos a la obra, robótica física o IA en el ordenador, y una pregunta detrás que le da sentido: ¿cómo decide una máquina?, ¿puede equivocarse una IA?, ¿esto para qué sirve de verdad?

No es el taller de apretar un botón y que el robot se mueva. Es el taller de entender por qué el robot hace lo que hace: cómo un sensor se convierte en un dato, un dato en una decisión y una decisión en un movimiento. Trabajamos robótica (sensores, actuadores, navegación), visión por computador (que la máquina vea y reconozca cosas) y modelos de lenguaje e IA generativa, siempre tocando y probando, no de teoría.

MATERIALES NECESARIOS:

Un kit de robótica (Freenove 4WD con ESP32), que incluye baterías y cargador.

https://www.amazon.es/Freenove-Included-Dual-Core-Microcontroller-Avoidance/dp/B08X6PTQFM/ref=sr_1_1?_mk_es_ES=%C3%85M%C3%85%C5%BD%C3%95%C3%91&sr=8-1

Es recomendable traer sus propios portátiles de casa, por el tema de permisos y requisitos técnicos de los ordenadores del aula.